

## PRESENTACIÓN DEL CENTRO

La Escuela Superior de Comunicación Audiovisual de Granada ESCAV es un espacio de formación técnica superior para todos aquellos interesados en hacer del mundo audiovisual su profesión. ESCAV es un Centro Docente Privado de Formación Profesional oficial y autorizado por la Junta de Andalucía desde la Consejería de Educación, para impartir titulaciones homologadas por el Ministerio de Educación, Cultura y Deporte de España.

ESCAV apuesta por la Formación Profesional de Grado Superior (Ciclos Formativos de Grado Superior, anteriormente conocidos como Módulos Superiores), para ofrecer una enseñanza real de calidad, reglada y en constante desarrollo.

La plantilla de profesores de ESCAV está formada por profesionales en activo de la Comunicación Audiovisual: técnicos de sonido, músicos, publicistas, diseñadores, animadores 3D, directores de cine, productores, fotógrafos, técnicos en telecomunicaciones y periodistas, entre otros, que garantizan una formación técnica de alto nivel orientada hacia la demanda del mercado laboral.

El método de enseñanza de ESCAV toma de referencia los perfiles profesionales de la industria española (europea en general), canadiense y estadounidense. Por eso, amplía el título oficial con clases de idiomas y talleres técnicos de guión, iluminación, mesas digitales, desarrollo web, maquillaje y caracterización, entre otros. Además, incorpora a los alumnos en proyectos de la escuela desde el primer curso, haciéndoles participar en grabaciones de conciertos, obras de teatro, videoclips, cortometrajes, masterización de discos en estudio y sonorización de conciertos entre otras muchas actividades.

### **Características y particularidades:**

- Becas: Sí, varios tipos, preguntar por ellas
- Promociones y descuentos: Sí, preguntar por ellos
- Título oficial: Sí, oficial autorizado por la Junta de Andalucía
- Prácticas: Sí, al menos 400 horas de prácticas en empresas del sector audiovisual

## OFERTA ACADÉMICA DE ESCAV:

### OFERTA ACADÉMICA DE CICLOS FORMATIVOS DE FORMACIÓN PROFESIONAL SUPERIOR

- **TÉCNICO SUPERIOR EN REALIZACIÓN DE PROYECTOS AUDIOVISUALES Y ESPECTÁCULOS + TÉCNICO ESPECIALISTA EN SONIDO AUDIOVISUAL Y ESCÉNICO**
  - Nombre del curso: T.S. en Realización + T.E. en Sonido
  - Breve descripción del mismo y a quién está enfocado o dirigido:
    - En el ciclo de Técnico Superior en Realización de Proyectos de Audiovisuales y Espectáculos aprenderás a organizar y supervisar la preparación, realización y montaje de proyectos audiovisuales filmados, grabados o en directo, así como regir los procesos técnicos y artísticos de representaciones de espectáculos en vivo y eventos, coordinando los medios técnicos y humanos y controlando el contenido, la forma, el proyecto artístico y la calidad establecida.
    - Enfocado a todos aquellos que quieran desarrollarse profesionalmente en el sector audiovisual y con inquietudes para aprender a editar piezas multimedia.
  - Duración: 2.000 horas
  - Fechas: 2 cursos lectivos (octubre – junio)
  - Idioma: español
  - Modalidad (presencial/online): presencial
  - Prácticas: sí
  - Contacto: Escuela Superior de Comunicación Audiovisual – ESCAV – C/ San Antón, 73– 18005 – Granada – [info@escav.es](mailto:info@escav.es) – 958 25 63 38
  - Website: <https://escav.es/estudios/tecnico-superior-realizacion-audiovisual-especialista-sonido/>
  
- **TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS + TÉCNICO ESPECIALISTA EN PROYECTOS AUDIOVISUALES**
  - Nombre del curso: T.S. Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos + T.E. Proyectos Audiovisuales
  - Breve descripción del mismo y a quién está enfocado o dirigido:
    - En este Itinerario Formativo aprenderás a generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales; diseño y desarrollo de videojuegos y apps, así como a desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos en general.
    - Enfocado a todas aquellas personas apasionadas por las nuevas tecnologías y su aplicación al mundo de la animación multimedia.
  - Duración: 2.000 horas
  - Fechas: 2 cursos lectivos (octubre – junio)
  - Idioma: español
  - Modalidad (presencial/online): presencial
  - Prácticas: sí
  - Contacto: Escuela Superior de Comunicación Audiovisual – ESCAV – C/ San Antón, 73– 18005 – Granada – [info@escav.es](mailto:info@escav.es) – 958 25 63 38
  - Website: <https://escav.es/estudios/animaciones-3d-juegos-y-entornos-interactivos/>

- **TÉCNICO SUPERIOR EN ILUMINACIÓN, CAPTACIÓN Y TRATAMIENTO DE IMAGEN + TÉCNICO ESPECIALISTA EN PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL Y ESCÉNICA**
  - Nombre del curso: T.S. Iluminación, Captación y Tratamiento de Imagen + T.E. Producción Audiovisual y Escénica
  - Breve descripción del mismo y a quién está enfocado o dirigido:
    - En este ciclo aprenderás a realizar un proceso fotográfico completo con captación y registro de imagen. Definir e implementar la puesta en escena, así como el montaje e instalación de los equipos de iluminación para diferentes ámbitos audiovisuales, optimizar los procesos de producción y digitalización fotográfica de imágenes junto con su tratamiento y realización de fotomontajes.
    - Enfocado a todas aquellas personas apasionadas por la captura de imagen, de vídeo y su posterior edición.
  - Duración: 2.000 horas
  - Fechas: 2 cursos lectivos (octubre – junio)
  - Idioma: español
  - Modalidad (presencial/online): presencial
  - Prácticas: sí
  - Contacto: Escuela Superior de Comunicación Audiovisual – ESCAV – C/ San Antón, 73– 18005 – Granada – [info@escav.es](mailto:info@escav.es) – 958 25 63 38
  - Website: <https://escav.es/estudios/tecnico-superior-en-iluminacion-captacion-y-tratamiento-de-imagen-tecnico-especialista-en-diseno-y-postproduccion-audiovisual/>

## **OFERTA ACADÉMICA DE GRADO UNIVERSITARIO**

- **GRADO UNIVERSITARIO EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS**
  - Nombre del curso: Grado en Diseño de Videojuegos (BA in Computer Games Design)
  - Breve descripción del mismo y a quién está enfocado o dirigido:
    - Este Grado te permitirá adquirir conocimientos y experiencia en diseño, programación y desarrollo de videojuegos para diferentes plataformas y entornos en un ambiente creativo y con profesores con gran experiencia en el sector.
  - Duración: 3.000 horas (180 ECTS)
  - Fechas: octubre - junio
  - Idioma: español
  - Modalidad (presencial/online): presencial
  - Prácticas: sí
  - Contacto: Escuela Superior de Comunicación Audiovisual – ESCAV – C/ San Antón, 73– 18005 – Granada – [info@escav.es](mailto:info@escav.es) – 958 25 63 38
  - Website: <https://escav.es/estudios/grado-en-diseno-de-videojuegos-ba-in-computer-games-design/>

## **OFERTA ACADÉMICA DE MÁSTERES PROFESIONALES**

- **MÁSTER EN VFX: COMPOSICIÓN Y EFECTOS ESPECIALES CON HOUDINI Y NUKE**
  - Nombre del curso: Máster en VFX: Composición y Efectos Especiales con Houdini y Nuke
  - Breve descripción del mismo y a quién está enfocado o dirigido:
    - En el Máster en VFX: Composición y Efectos Especiales con Houdini y Nuke aprenderás a conocer e implementar todo tipo de recursos visuales, diseño gráfico y color, cada vez más extendidos en cine, publicidad y videojuegos. Explosiones, fuego, 3D, cinema look, etc... Al finalizar tus estudios serás capaz de crear y mejorar visualmente cualquier producto audiovisual. Empieza desde el set de rodaje, trabaja el brainstorming y dale el color adecuado a tu manera de ver las cosas. Con este Máster crearás tu historia desde cero y la convertirás en un "blockbuster". Aprenderás a manejar Houdini, After Effects, Octane Render, NUKE y DaVinci entre otros. Integra a la perfección el 3D con la imagen real y en tiempo real (Real time VFX), haz composiciones de VFX profesionales o crea gráficos dinámicos en movimiento.
    - Este Máster va dirigido a profesionales o estudiantes del sector audiovisual, con una base en software de edición y postproducción digital, con muchísimas ganas de indagar en las nuevas tecnologías de postproducción y aprender las bases de este sector en auge. Nuestra formación va enfocada al mundo real y pretende cubrir las necesidades técnicas y artísticas que necesitan los futuros profesionales de la industria de los VFX.
  - Duración: 900 horas
  - Fechas: octubre - mayo
  - Idioma: español
  - Modalidad (presencial/online): presencial
  - Prácticas: sí
  - Contacto: Escuela Superior de Comunicación Audiovisual – ESCAV – C/ San Antón, 73– 18005 – Granada – [info@escav.es](mailto:info@escav.es) – 958 25 63 38
  - Website: <https://escav.es/estudios/master-profesional-postproduccion-y-vfx/>
  
- **MÁSTER EN ANIMACIÓN Y PROGRAMACIÓN PARA VIDEOJUEGOS 3D Y REALIDAD EXTENDIDA**
  - Nombre del curso: Máster en Animación y Programación para Videojuegos 3D y Realidad Extendida
  - Breve descripción del mismo y a quién está enfocado o dirigido:
    - El Máster Profesional en Animación y Programación de Videojuegos 3D y Realidad Extendida se centra en el aprendizaje de las nuevas tecnologías asociadas a la realidad virtual a través del diseño y desarrollo de videojuegos. Conocerás el proceso completo que implica la producción de un videojuego en todas sus fases (preproducción, producción y post-producción) desde la idea inicial hasta la publicación.

- Este Máster va dirigido a cualquier entusiasta del mundo de los videojuegos, con conocimientos básicos de diseño y programación de videojuegos, que quiera convertirse en desarrollador profesional y que sienta pasión por las nuevas tecnologías.
  
- Duración: 900 horas
- Fechas: octubre - mayo
- Idioma: español
- Modalidad (presencial/online): presencial
- Prácticas: sí
- Contacto: Escuela Superior de Comunicación Audiovisual – ESCAV – C/ San Antón, 73– 18005 – Granada – [info@escav.es](mailto:info@escav.es) – 958 25 63 38
- Website: <https://escav.es/estudios/master-profesional-animacion-y-programacion/>