

Organizan:



XII Encuentro de Animación: “La animación y el videojuego en el entorno interactivo y multiplataforma”

Sede Industria del SEFF'14

Fecha: Jueves, 13 de noviembre de 2014

INTRODUCCIÓN

La Fundación Audiovisual de Andalucía y el Sevilla Festival de Cine Europeo organizan en colaboración con la Federación Española de Asociaciones de Productoras de Animación (Diboos), la Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento (DEV) y la Consejería de Educación, Cultura y Deporte a través de la Filmoteca de Andalucía, el XII Encuentro de Animación: "La animación y el videojuego en el entorno interactivo y multiplataforma", en el marco del Sevilla Festival de Cine Europeo el 13 de noviembre de 2014.

Este encuentro está consolidado como un foro de debate de las últimas tendencias de la industria de la Animación y el Videojuego apoyándose en la participación de profesionales de las más importantes empresas de animación y videojuegos a nivel nacional.

Este año el encuentro se centra en *la animación y el videojuego en el entorno interactivo y multiplataforma*.

OBJETIVOS

- Defensa de la animación y el videojuego como sectores estratégicos y como generadores de empleo y cultura.
- Apoyo a la internacionalización de la animación y el videojuego españoles.
- Establecer un punto de encuentro para todas las empresas andaluzas de la animación con las empresas de ocio interactivo más importantes a nivel nacional.
- Completar el censo audiovisual – TIC.
- Exponer las nuevas tendencias dentro del audiovisual y su relación con el ocio interactivo en cualquier tipo de plataforma; consolas de sobremesa, portátiles, máquinas recreativas, comunidades on-line, plataformas de juegos en Internet y telefonía móvil.
- Propiciar el encuentro entre profesionales y empresas de Andalucía y del exterior para fomentar la colaboración entre ellas.
- Establecer vínculos de unión entre Universidad, empresa e instituciones para el desarrollo de iniciativas I+D+i tanto desde el punto de vista técnico como desde el desarrollo de contenidos innovadores que respondan a los nuevos medios.
- Definir tendencias en el futuro del audiovisual para fomentar el establecimiento de ayudas públicas que favorezcan el desarrollo de empresas innovadoras en Andalucía.

Colaboran:



DEV, Desarrollo Español de Videojuegos



Organizan:



XII Encuentro de Animación: “La animación y el videojuego en el entorno interactivo y multiplataforma”

Jueves, 13 de noviembre de 2014

Lugar: Salón Sorolla. Hotel Hesperia Sevilla. Hotel oficial actividades Industria SEFF'14

Avda. Eduardo Dato, 49. 41018 Sevilla.

PROGRAMA

8:45 horas. Acreditaciones y entrega de documentación.

9:00 horas. Inauguración del Encuentro.

9:15 horas. Sesión Marco. La interactividad como factor diferenciador.

Enrique F. Guzmán, Miembro de la Junta Directiva de DIBOOS, Federación Española de Asociaciones de Productoras de Animación.

Fran Gálvez. Fundador & CEO Unusual Studios y miembro Junta Directa de DEV, Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento.

10:15 horas. Sesión Temática: Programadores. La animación más allá de la pantalla del televisor.

Yago Fandiño, Director de Contenidos Infantiles en Clan - TVE.

Pablo Romero Sullà, Director Contenidos en YOMVI - Canal+.

José Manuel González, Director General en Atresmedia Digital.

11:45 horas. Café – Networking

12:30 horas. Sesión Temática: Productores. Apuestas por la interactividad y la multiplataforma.

José San Román, CEO en Ilion Animation Studios.

Enrique Tapias, CEO en Genera Games.

Enrique F. Guzmán. CEO y Productor Forma Animada.

Víctor López. Socio fundador y CEO en Anima Kitchent.

Olmo Figueredo, CEO & Founder en La Claqueta PC, S.L.

14:45 horas. Clausura del Encuentro.

Todas las intervenciones estarán dinamizadas por **David Plaza**, CEO en ANIMUM Creativity Advanced School.

Colaboran:



DEV, Desarrollo Español de Videojuegos

