

Organizan:



XVIII Encuentro de Animación y Videojuegos en Andalucía. Un antes y un después en la producción de animación y videojuegos.

Martes, 10 de noviembre de 2020

Este Encuentro se realizará de forma Virtual dentro de Industria SEFF'20 y será retransmitido en Streaming en el Canal YouTube de la Fundación AVA.

PROGRAMA

9:00 h. Apertura por parte de Mariona Viader, Coordinadora General del SEFF y **May Silva**, Directora de la Fundación AVA

9:10-10:40 h. Sesión Marco. Situación del sector de la animación y los videojuegos

- **Nico Matji** Presidente de Diboos. (Federación Española de Asociaciones de Productoras de Animación)
- **Enmanuele Carissio**. Consultor y Secretario Técnico de DEV (Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento)
-

10:40-12:30 h. Sesión Temática: Figuras esenciales para generar y distribuir un contenido de animación: Una apuesta por la animación como herramienta de aprendizaje.

Yago Fandiño. Director de Contenidos Infantiles de RTVE

Martha Paredes. Guionista. Creativa de de Happy Learning Tv.

Cristina Muñoz. Directora de Arte. Responsable Área de Animación e Ilustración de Happy Learning Tv.

Laura Martínez Jaramillo. Montadora, ilustradora y animadora de Happy Learning Tv.

Álvaro Perales Navas. Creador y CEO de Happy Learning Tv.

12:30-12:45 h. Pausa

12:45-14:25 h. Sesión Temática: Procedimiento para generar videojuegos para el aprendizaje.

. **Mercedes Ruiz**. Doctora, Profesora Titular de la Universidad de Cádiz Y Directora del Proyecto de transferencia EsCodeRoom

. **Jose Antonio Racero Quiñones**. Director Ejecutivo de Omnium Lab

. **Alejandro Domínguez Saucedo**. Director de Comunicación de Omnium Lab y Game Designer del Proyecto Ecode Room

. **Antonio Montero Aguera**, Project Manager de Omnium Lab y desarrollador del Proyecto Ecode Room.

14.25-14.30 Clausura por parte de May Silva, Directora de la Fundación AVA.