

Organizan:



XV Encuentro de Animación y Videojuegos en Andalucía. “Retos y Oportunidades de futuro en la animación y el videojuego”

Jueves, 9 de noviembre de 2017

Lugar: Salón Sorolla. Hotel Hesperia Sevilla. Hotel oficial actividades Industria SEFF'17

Avda. Eduardo Dato, 49. 41018 Sevilla-

PROGRAMA

8:45 h. Acreditaciones y entrega de documentación.

9:15 h. Apertura

9:30-11:00 h. Sesión Marco. Situación del sector de la animación y los videojuegos en España.

- Carlos Biern, Presidente de DIBOOS.
Presentación: “Libro Blanco de la animación en España” e incentivos fiscales para la animación.
- Antonio Fernández, Secretario general de la Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento DEV.
Presentación: “Libro Blanco del desarrollo español de videojuegos 2016” y del informe “Las tres D de la financiación de proyectos de videojuegos”
- José M^º Moreno, Director y secretario general de la Asociación Española del Videojuego AEVI

11:00-11:30 h. Pausa - Café – Networking

11:30-13:00 h. Sesión Temática: Producción y distribución en el sector de la animación y los videojuegos.

- Javier Viza López, Productor ejecutivo Área Contenidos Infantiles, Clan RTVE
- Francisco Javier Rodríguez, Cofundador y director creativo de Ralight Solutions
- José Manuel Louro, Ralight Solutions
- Enrique Tapias, CEO en Genera Games

13:00-15:00 h. Sesión Temática: Promoción y comercialización en el sector de la animación y los videojuegos.

- Rafael Vera, Director VerJim Animation Studio
- Luis Quintans, Owner y Ceo BadLandGames
- Sergi Mesonero, Director de Estrategia, Liga de Videojuegos Profesional
- Juan Carlos Buzón, Fundador de “Videojuegos Fermín”, estudio independiente de videojuegos
- Miguel Ramos, Director de Contenidos de Gamepolis

Dinamiza: Rafael Vera, Director de VerJim Animation Studio

15:00 h. Clausura del encuentro.

Colabora:



Participan:

